

**Opakovací okruhy k ústní maturitní zkoušce z EKONOMICKÉHO BLOKU
- vzdělávací program OA - MIT**

1. Potřeby a ekonomické systémy
Právní úprava účetnictví
2. Trh a jeho zákonitosti
Účetní dokumentace
3. Podnikání
Inventarizace
4. Podnikatelské subjekty v národním hospodářství
Dlouhodobý majetek podniku – pořízení
5. Majetek podniku, zdroje krytí
Dlouhodobý majetek podniku – opotřebení, vyřazování
6. Charakteristika podnikových činností – zásobování, výroba, skladování
Zásoby materiálu
7. Marketing
Účtování zboží
8. Management v podniku
Zvláštní účtování o materiálových zásobách
9. Zaměstnanci v podniku
Krátkodobý finanční majetek
10. Zakládání podniku, život podniku
Pohledávky
11. Bankovníctví
Závazky
12. Pojišťovnictví
Mzdy a zaměstnanci
13. Finanční trhy
Zúčtování daní a dotací
14. Cenné papíry a obchodování s cennými papíry v ČR
Časové rozlišení nákladů a výnosů
15. Přímé a nepřímé daně
Kapitálové účty a dlouhodobé závazky
16. Státní rozpočet, daňová soustava ČR
Náklady a výnosy
17. Národní hospodářství a makroekonomické veličiny
Výsledek hospodaření
18. Hospodářská politika státu
Účetní závěrka a účetní uzávěrka
19. Mezinárodní obchod
Daňová evidence, individuální podnikatel
20. Nadnárodní spolupráce
Kalkulace a rozpočetnictví

Maturitní okruhy APLIKOVANÁ INFORMATIKA

Otázka 1

- ITE – Informace a informační zdroje
- API – Pokročilé vlastnosti databází, transakce, propojení s aplikací

Otázka 2

- ITE – Záznam a kódování informací
- API – Databázový jazyk SQL – práce s tabulkami a se záznamy

Otázka 3

- ITE – Historie vývoje PC, ergonomie práce s PC
- API – Práce s externími soubory v C# a jiných programovacích jazycích

Otázka 4

- ITE – Hardware
- API – Objektově orientované programování

Otázka 5

- ITE – Software, licence, souborový systém
- API – Webové aplikace – skriptovací nástroje

Otázka 6

- ITE – Operační systémy, jejich ovládání, nastavení a správa, příslušenství OS
- API – Základy SW inženýrství, UML

Otázka 7

- ITE – MS WORD – základní ovládání a práce s textem, vkládané objekty
- API – VBA - práce s buňkami a kolekcemi, události, formuláře

Otázka 8

- ITE – MS Word - pokročilé funkce
- API – VBA – prostředí – Záznam a úprava makra, uživatelské funkce, proměnné

Otázka 9

- ITE – Sdílení dat, cloudové služby, wiki
- API – Pole, seznamy v C# a jiných prog. jaz., podprogramy

Otázka 10

- ITE – Algoritmizace, vývojové diagramy
- API – Události myši a klávesnice v C#, animace

Otázka 11

- ITE – Počítačové sítě, serverové systémy
- API – 2D grafika v C#

Otázka 12

- ITE – Historie a struktura Internetu, služby webu
- API – Cykly v C#

Otázka 13

- ITE – Ochrana dat, antivirové programy
- API – Programové konstrukce v C#

Otázka 14

- ITE – MS Excel – ovládání a základní funkce
- API – Události v C#

Otázka 15

- ITE – MS Excel - DB nástroje a pokročilé funkce
- API – Konzolová a formulářová aplikace v MS Visual Studio

Otázka 16

- ITE – Počítačové prezentace a multimédia
- API – MS Visual Studio a jeho funkce

Otázka 17

- ITE – Databázový program MS Access
- API – LEGO Mindstorms, Arduino a robot. sys.

Otázka 18

- ITE – Rastrová grafika
- API – Základní pojmy 3 – programovací jazyky, postupy a vývojová prostředí

Otázka 19

- ITE – Vektorová grafika, 3D grafika a tisk
- API – Základní pojmy 2 – rozdělení software, typy aplikací, trendy

Otázka 20

- ITE – Tvorba WWW stránek, HTML a CSS
- API – Základní pojmy 1 - proměnné a datové typy